

Kinek ajánljuk?

Mindazoknak, akik szívesen játszanának, kipróbálnának új élményeket, vagy kíváncsiak arra, milyen lehetőségeket kínálnak a modern digitális játékeszközök.

- XIII. kerületi nyugdíjas lakosoknak
- kezdőknek és tapasztaltabb játékosoknak egyaránt
- azoknak, akik szívesen próbálnának ki valami újat
- akik közös játékra és társas élményekre vágnak

A lényeg: öröm a játékban

Nem kell játékosnak vagy technikai szakértőnek lenni. Lehet versenyezni, gondolkodni, mozogni, felfedezni – vagy egyszerűen csak jól érezni magunkat. A kipróbáláshoz és az eszközök használatához segítséget biztosítunk.

Érdeklődés és információ

Budapest Főváros XIII. Kerületi Önkormányzat
Szociális Szolgáltató Központ

1133 Budapest, Hegedűs Gyula utca 113.

Telefon: 350-3112

E-mail: szocialisszolgzokpont@szoc.bp13.hu



VIRTUÁLIS JÁTÉKTÉR • JÁTÉK • ÉLMÉNY • KÖZÖSSÉG



DIGITÁLIS JÁTÉK
ÚJ ÉLMÉNYEKEL

VIRTUÁLIS JÁTÉKTÉR

Játssz, fedezz fel, próbálj ki valami újat!



Játék • élmény • mozgás • közösség

A program célja

A Virtuális Játéktér célja, hogy a modern digitális eszközöket élményszerű, játékos és közösségi formában tegye elérhetővé. A résztvevők különböző játékformákat próbálhatnak ki, saját érdeklődésüknek és komfortszintjüknek megfelelően.

A szolgáltatás a XIII. kerületi nyugdíjas lakosok számára érhető el.

Négy eszköz, sokféle lehetőség

A Virtuális Játéktér különböző digitális eszközöket kapcsol össze. Mindegyik másfajta játékelményt kínál, így mindenki megtalálhatja a számára érdekes és kényelmes formát.

- VR szemüveg – mozgásos, ügyességi, felfedező és élményközpontú játékok
- Touch Game Table – érintéses, memória-, logikai, figyelmi és közös játékok
- Interaktív tábla / okostévé – kvizek, vetélkedők, fejtörők és csoportos játékok
- Tablet – logikai, memória-, kreatív, stratégiai és szórakoztató játékok

Négy eszköz – számtalan lehetőség

A játékok és programok változhatnak, az eszközök pedig sokféle élményt tesznek lehetővé. Így a Virtuális Játéktér kínálata folyamatosan alakítható és bővíthető.

Hogyan játszhatunk?

- egyénileg, saját tempóban
- párban vagy kisebb csoportban
- közös vetélkedőkben és kihívásokban
- segítséggel, előzetes tapasztalat nélkül is

Négy különböző eszköz – számtalan lehetőség a játékra, felfedezésre és közös élményekre.

Milyen játékokat próbálhatunk ki?

A kínálat a nyugodtabb gondolkodtató feladatokról a mozgásos élményekig és a közösen játszható programokig terjed.

1. Gondolkodás és figyelem

Memória-, logikai, stratégiai és problémamegoldó játékok, fejtörők és figyelmi feladatok.

2. Ügyesség és koordináció

Reakciót, pontosságot, időzítést és szem-kéz koordinációt igénylő játékok.

3. Mozgás, közösség és élmény

- mozgásos, ritmus- és sportjellegű játékok
- páros és csoportos játékok, vetélkedők, kvizek
- virtuális helyszínek és különleges digitális élmények
- kreatív, alkotó, építő és zenei játékok
- egyszerű szórakoztató játékok – mert játszani önmagában is jó

Nem a teljesítmény számít

A Virtuális Játéktérben mindenki a saját tempójában fedezheti fel, mi okoz számára örömet. A cél a játék, a kíváncsiság, az élmény és az együtt töltött idő.

JÁTÉK • MOZGÁS • GONDOLKODÁS • FELFEDEZÉS • KÖZÖSSÉG